TOP GAMES

11/1994

DooM II:
Hell on Earth

TOP GAMES

"Top Games" започва пътя си като рубрика в специализираното списание "Computer" през 1992 година. Постепенно увеличава обема си и през 1995 става самостоятелно приложение към списанието.

Именно тук се ове българската гейм журналистика. Голяма част от авторите в "Top Games" в последствие създават и пишат в "PC Mania" и "PC Club".

За целите на проекта "Лазарус", всеки брой е опакован с корица в съвременен стил.

Приятно четене!

Този брой е сканиран от
Национална Библиотека "Св. св. Кирил и Методий"

DOOM 2 – Hell on Earth

ID Software

Графика:	90 %
Звук:	90 %
Оригиналност:	80 %
Удоволствие:	95 %

☐ PC/XT	☐ AT286	■ AT386
☐ EGA	■ VGA	☐ SuperVGA
■ SoundBlaster	■ AdLib	■ Roland
■ Клавиатура	■ Мишка	■ Джойстик

Минимална памет	2 Мбайта
Дисково пространство	16 Мбайта

Историята

Действието на Hell on Earth започва там, където свършва това на неговия предшественик.След своя излет в адското измерение нашият космически рейнджър се завръща отново на земята.Познайте обаче кого заварва там? Не някой друг, а своите стари познайници от Марс и неговите две луни – Деймос и Фобос, с които доскоро така храбро се бе сражавал.

...с Никола Икономов

Пришълците не само са завладели земята, но са изградили и свое царство на ужаса. Сигурно вече се досещате каква е вашата задача, така че грабвайте патлаците и на работа!

Играта

Докато в Doom играта беше разделена на три отделни епизода, Hell on Earth представлява цялостен екшън в 30 нива. На всеки един от петте етажа ще се сблъскате с една особено неприятна твар. В процеса

на играта ще срещнете и голяма част от старите си познайници. Но специалистите от Id Software определено не са си почивали и са създали междувременно и цяла армия от нови противници, които определено превъзхождат предшествениците си по интелигентност и прецизност. Така например в Doom 2 ще видите демони, стрелящи с две плазмени пушки едновременно, както и т. нар. Beholder, въоръжен със самонасочващи се ракети. Противник от особено голям калибър е и така нареченият Archvile, който не само взима 50 точки от енергията ви, но и съживява убити от вас противници. Затова този, който не се движи по коридорите максимално съсредоточен, няма никакъв шанс да се справи с озлобената пасмина. Не искам да ви плаша, но бъдете готови за подлите номер-

Двама от новите ви приятели в DOOM 2

ца на новите ви противници, които често ще ви изненадват отзад точно когато сте ги очаквали пред вас или ще ви дебнат зад стени, които вие трудно забелязвате. Разбира се, в играта са скрити и някои тайни нива. Който е особено внимателен и натисне правилната ръчка, може да се озове дори в някоя друга игра на Id Software (сигурно още си спомняте Wolfenstein). Индикациите и оръжията, с изключение на новия

Super Shotgun, са същите като в първия Doom. Но пък от гледна точка на новите графики и другите козметични подобрения в играта може определено да се твърди, че дизайнерите от Id Software са създали една съвсем нова и самостоятелна игра. Подвижни платформи, крехки и коварни повърхности, безкрайни лабиринти, невероятни загадки и тестове за бързина – всичко това стремително покачва нивото на трудност.

За истинските Doom фенове момчетата от Id са създали и пета степен на трудност, която са нарекли Nightmare (Кошмар). Нейната трудност бързо може да ви отчае не само от самата игра, но и от живота. Непрекъснато извиращите пълчища от озверели гадини могат да уплашат и най-смелите от вас. Графиката, нарисувана с DeLuxe Paint, просто е съвършена, а музиката отново е мрачна и потискаща, което много допринася за цялостното въздействие върху играещия.

Покрай другото процесорът ви трябва да е поне 486, за да изкарате като хората на екрана малко капризната графика. Препоръчително е да имате 16-битов Soundblaster, за да можете да се насладите на страховитите звукови ефекти.

За съжаление Hell on Earth няма да се разпространява като Shareware, а само като пълна версия. Почитателите на Windows също имат повод за радост, защото новата версия Microsoft Windows 95 ще бъде пусната на пазара в пакет с Doom 2 (поне в САЩ), а играта ще върви безпроблемно в тази среда. За Германия, а оттам и за останалата част от Европа още нищо не е ясно – някои инстанции решиха, че първият Doom е твърде вреден за крехките подрастващи, и забраниха продажбата на играта. Това все пак не пречи тя да води всички класации по популярност.

Този път ще се въздържа от вече станалия традиционен раздел за недостатъците на играта, защото просто не мога да открия сериозни такива. За завършек искам да ви съобщя и за новия проект на Id Software. Докато част от екипа работеше върху Hell on Earth, останалите се занимаваха с подготовката на играта за мрежа Quake. В този нов 3D екшън ние ще трябва да влезем в ролята на бога на светкавиците Тор, който с огромния си чук се грижи за реда и спокойствието. За съжаление ще трябва да минат най-малко 12 месеца, докато играта види бял свят. □

Разпространява се от редакцията

SHAREWARE

Здравейте уважаеми читатели на рубриката SHAREWARE! В този брой на списанието ще ви представим последните версии на програмите за архивиране, с които разполагаме. Ще ви срещнем както с безспорните лидери, така и с по-малко известните програми, за които авторите им претендират, че са по-добри и от най-добрите.

ARJ v. 2.41a

Напълно естествено е да започнем с най-добре познатия ви архиватор. Какво може да се каже накратко за него? Безспорен лидер сред събратята си и този път версията 2.41a е корекция на грешките, които фигурираха в предходната – 2.41.

Пакетът се разпространява като саморазкомпресиращ се ARJ241a.EXE файл. Информацията за възможностите на продукта, подробности за работа с него и изобщо отговорите на всички, интересуващи ви въпроси, ще получите с командата ARJ ?.

PKZIP v. 2.04g

Не можем да пропуснем и PKZIP, тъй като за голяма част от потребителите това е безспорният лидер. PKZIP също не се нуждае от представяне, защото е добре известен. Разпространява се в саморазкомпресиращ се вид, но за разлика от ARJ, основните файлове са два: PKZIP – за компресиране и PKUNZIP – за разкомпресиране. Пълна информация за работата с тях ще намерите в съответните Help- и Doc-файлове.

AIN v. 2.2

Подобие на ARJ. Има почти същите възможности и по структура на работа се доближава много до него. Авторите му твърдят, че компресира два пъти по-бързо от ARJ v. 2.41.

HA v. 0.98

Все още нов сред познатите ни асове, но бързо набира скорост и се вмества в челната група. Работи аналогично по познатата ви от останалите архиватори схема.

HAP & PAH v. 3.0

Нищо особено и по-различно от казаното до момента за останалите архиватори. По мнение на авторите му, работи по-бързо и по-добре и от ARJ, и от ZIP. Естествено, ако се престрашите да го изпробвате, последната дума ще имате вие – потребителите.

HYPPER или HYPPER PACK UTILITIES v. 2.5

Името ще ви подлъже, защото ще очаквате от него „hypper" възможности. Но в същото време ще ви свърши работа, ако имате програма, архивирана с него, и се чудите как да я разкомпресирате. Структурно подобен на ARJ.

LHA v. 2.55b

Много добра архивираща програма. При някои файлове постига по-голяма компресия от ARJ.

PKLITE v. 1.14

Лесна за работа компресираща програма. Компресира изпълнимите EXE и COM файлове, които остават непроменени и при стартирането им се разкомпресират в оперативната памет. Компресира значително по-добре от PKZIP.

PKARC v. 3.5

Сравнително добра архивираща програма. Работи по общата схема на останалите компресиращи програми.

SHEZ v. 10.0

Шел програма за архиватори. Работи много добре с всички архиватори – PKZIP, PAK, ARJ, LZH, LHA, PKPAK, ZOO, SQZ и UC2. Изключение от това правило е PKLITE.

И този път не сме забравили онези наши читатели, който са „луди" да разбият още някоя и друга игра. Подготвили сме серия игри, за която възрастовата граница е от 5 до ... години.

ADVENTURE MATH

Изисквания: IBM PC, EGA/VGA монитор, DOS 3.1 или по-висока версия, 512 Кбайта RAM, поддържа мишка, SoundBlaster и AdLib звукова карта. Играта е за деца от 5- до 10-годишна възраст, в която под формата на приключения те се учат да смятат. ADVENTURE MATH привлича с много добра графика и звук, няма команди за запаметяване, лесна е за контрол и управление и не е необходимо да се спазва определена скорост.

THE MILLIKEN STORYTELLER

Изисквания: IBM PC, CGA/EGA/VGA, HERCULES & TANDY, поддържа SoundBlaster. Както сами разбирате от името на играта – това е професионален разказвач на детски приказки. На екрана излизат картинката от съответната история, субтитри и едновременно с това и звуков ефект. По този начин едновременно детето ви получава визуална представа за героите от разказа, слуша произношението, чете надписите. Това дава възможност да събудите интереса му към английския език и да направи първи стъпки в изучаването му.

SWOTL, или THE BATLE OF BRITAIN; епизод: THEIR FINEST HOUR

Изисквания: IBM PC, CGA/EGA/VGA монитор. Класическа военна игра, в която действието се развива във въздуха, като вашето главно оръжие е самолетът. Целта е да изпълните определена мисия.

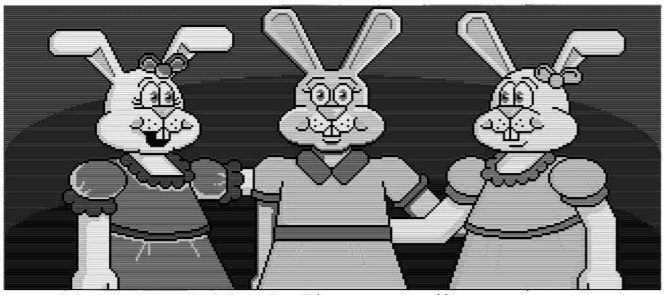
The sun was up and so was Henny Penny. She yawned and stretched her feathers. "My, I am hungry," said Henny Penny. "I will get something to eat."

RED STORM RISING

Изисквания: IBM PC/XT/AT, CGA/EGA/VGA монитор. Ислямски фундаменталисти саботират руска петролна рафинерия, бомби се взривяват върху Кремъл, Червената армия нахлува в Германия, НАТО се бори за контрол върху Световния океан и ... Ние сме от Европейския конвой на сините каски и от нас светът очаква да предотвратим бъдещата Световна война.

VGA SHARK

Изисквания: IBM PC/AT, VGA монитор, 383 Кбайта RAM, поддържа джойстик и мишка. Подводен екшън, в който вие сте водолаз и мисията ви е да колекционирате и изучавате подводните животни и растения. Но това може би не е лъжица за вашата уста. Все пак опитайте – предоставя ви се необходимата екипировка.



From the Children's Classics collection comes
Peter Rabbit
The Milliken Storyteller comes with 3 stories in every box, providing lasting entertainment.

VGA ARMY

Изисквания: IBM PC/AT, VGA монитор, поддържа мишка. Стратегическа игра за един или двама играчи, която провокира вашите тактически и стратегически възможности. Ако имате данни, ще можете да доведете играта до благоприятен за вас край.

WHAT IS IT

Изисквания: IBM PC, EGA/VGA монитор, 630 Кбайта RAM, 1,8 Мбайта дисково пространство. Своеобразен вид пъзел, в който боравите с числа и картинки и както сами се досещате, трябва да уцелите две еднакви измежду скритите 20, 30 и т.н.

VGA CONCENTRATION

Изисквания: IBM PC/XT/AT, VGA монитор, 384 Кбайта RAM, поддържа мишка. Весела приключенска игра за всички възрасти. Представлява пъзел, тестващ добрата памет и възможностите за концентрация на играчите.

За вас и с вас беше очарователната МАЛВИНА